

Aimes-tu tes voisins ?

Effectif :

15 à 40 joueurs

Matériel : aucun**Intérêt pédagogique :**

- Jeux faisant appel à la maîtrise de la parole et de l'attention

Les joueurs, sauf un qui est debout, sont assis en cercle sur des chaises. Il n'y a plus de chaises libres.

Le joueur debout s'adresse à un des joueurs assis et lui demande :

"Aimes-tu tes voisins ?"

Le joueur interrogé lui répond : OUI ou NON.

- Si c'est OUI, le demandeur s'adresse à un autre joueur assis et repose la même question : " Aimes-tu tes voisins ?"
- Si c'est NON, le demandeur pose une autre question à ce même joueur :
" Et qui aimerais-tu avoir comme voisin ?"

La réponse doit être claire et rapide et désigner deux autres joueurs :

" J'aimerais avoir Pierre et Florence" par exemple.

Les deux joueurs désignés nommément se lèvent et viennent s'asseoir à la place des deux voisins du joueur interrogé.

Ses deux voisins tentent de s'asseoir à une des places ainsi libérée et de son côté le demandeur essaye d'en faire autant.

Il reste donc un joueur sans place qui continue le jeu en devenant nouveau demandeur.

**Remarque :**

Les réponses peuvent être diversifiées lorsque le jeu est bien compris ce qui amène parfois un peu de bousculade. Exemple : "J'aimerais avoir toutes les martines." "J'aimerais avoir tous les porteurs de lunettes."

En effet, il n'y a que deux places de voisins et il peut y avoir plus de deux martines ou plus de deux porteurs de lunettes à changer de place puisque tous les invités ont le droit de le faire.

Le joueur debout n'a pas le droit de s'asseoir à la place des voisins du joueur interrogé sauf s'il répond lui-même au critère demandé.