

Extrait du Ceméa Bretagne

<http://cemeabretagne.free.fr/spip>

LES DEUX CHÂTEAUX

- Anciens Stagiaires - Jeux de société (à fabriquer) -

Date de mise en ligne : samedi 21 avril 2007

Ceméa Bretagne

LES DEUX CHÂTEAUX

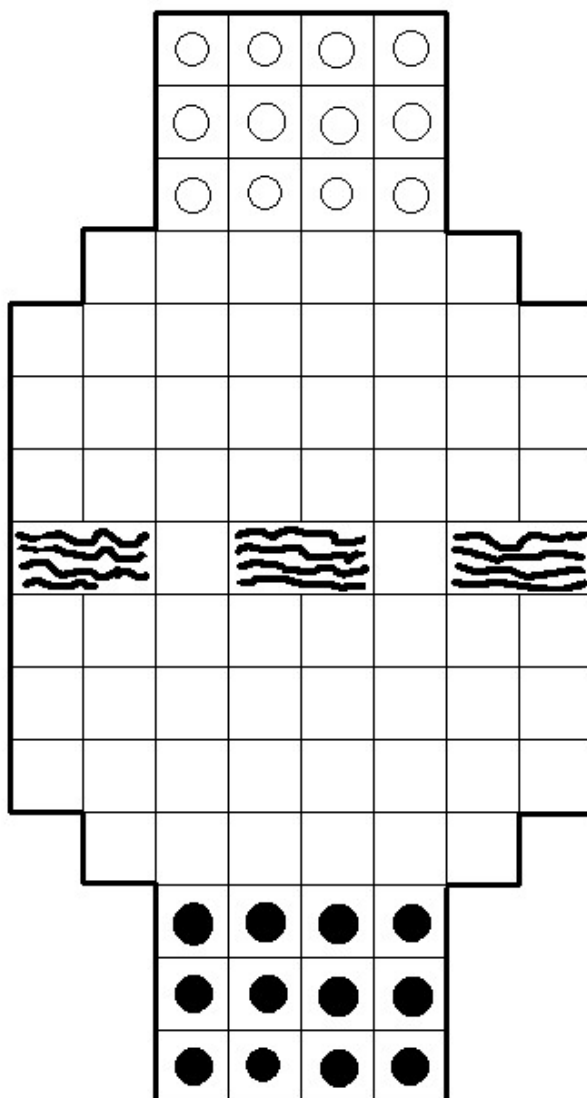


Bretagne FORMATIONS D'ANIMATEURS **Effectif** : 2 joueurs **Matériel** :

- La grille ci-contre dessinée sur du carton fort ou sur une planche de bois
- 12 pions blancs
- 12 pions noirs

Intérêt pédagogique : Jeu faisant appel à la réflexion et à la stratégie **But du jeu** : Introduire 1 pion dans le château de l'adversaire, ce qui donne la victoire **Mise en place** : Chaque joueur pose ses pions sur les douze cases de l'extrémités représentant son château. **Déroulement du jeu** :

- Chaque joueur déplace un pion à tour de rôle
- Les déplacements se font en avant, latéralement (sur le côté) ou en diagonale mais d'une case à la fois.
- On ne recule pas.
- Les prises se font comme aux dames (dans tous les sens, même en arrière)
- On ne peut franchir la rivière qu'en passant sur les deux ponts.



(c) Ceméa Bretagne 02.98.90.10.78

Téléchargé sur le site à l'usage des animateurs. Ne peut être utilisé pour un usage commercial.