

LE DIABLE PETRIFICATEUR

But du jeu :	Attraper le maximum de joueurs par simple toucher sans se faire prendre.
Effectif :	10 à 20 joueurs.
Structure :	Un contre tous.
Matériel :	Une "queue" réalisée à partir d'une cordelette ou d'une bande de tissu suffisamment longue (elle doit d'une part passer dans la ceinture au dos du diable, d'autre part toucher le sol sur dix à vingt centimètres).
Terrain :	Grandeur d'un terrain de volley-ball au maximum.

Mise en place :

Un joueur, le "diable", met en place la "queue".

Règles et déroulement :

Le diable essaie de toucher les joueurs en les poursuivant. Tout joueur touché reste immobile sur place, il croise les bras : il est "pétrifié".

Parallèlement, les joueurs essaient d'arracher la queue du diable soit à la main, soit en marchant sur la partie qui touche le sol.

Celui qui y parvient devient le diable, les joueurs pétrifiés profitent de ce changement : ils sont libérés de leur immobilité et ils peuvent alors reprendre part au jeu.

Si, pendant la partie, un joueur pétrifié parvient à toucher le diable lorsque celui-ci passe par mégarde à sa portée, il se délivre et reprend part au jeu.

Remarque :

↳ Ce jeu peut parfois devenir épuisant pour le diable selon le rapport dimension du terrain et effectif. On peut envisager un diable par dizaine de joueurs.