

Durée	Joueurs
15 min.	2

La jungle

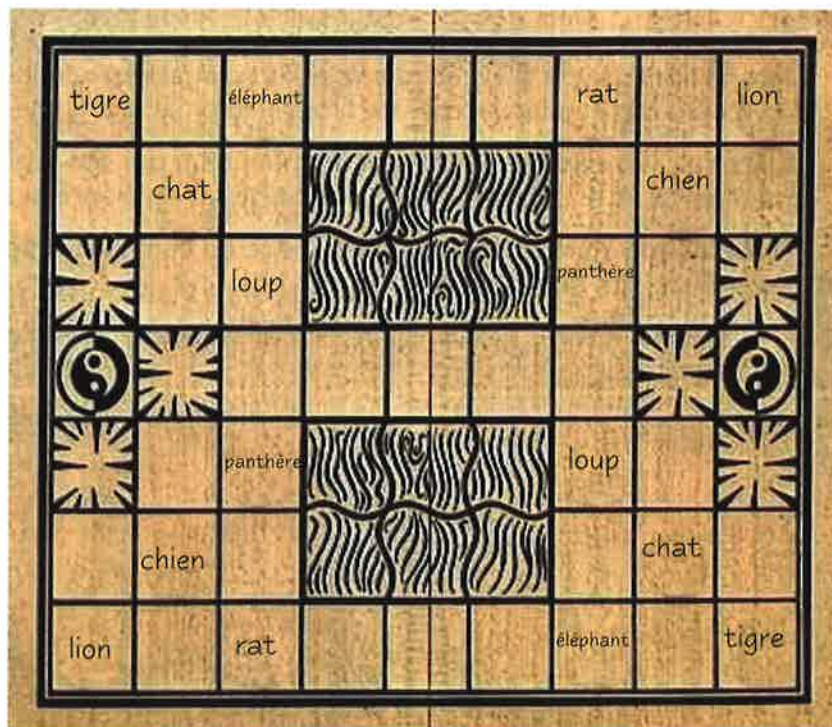
12

Matériel

- Un plateau rectangulaire de 63 cases (7 x 9), selon le schéma ci-contre, avec :
12 cases rivières, 6 cases pièges (3 par camp) et 2 cases repaires (une par camp).

- 8 pions par joueur représentant des animaux, disposés comme sur le schéma.

Par ordre décroissant de force :
l'éléphant, le lion, le tigre, la panthère, le chien, le loup, le chat, le rat.



But du jeu

Occuper le repaire adverse avec un de ses pions.



Case repaire



Case piège



Case rivière

Déroulement du jeu

Les joueurs placent leurs pions sur les cases correspondant à chaque animal.
Ils jouent à tour de rôle.

Déplacements :

- Les déplacements se font d'une seule case à la fois, horizontalement ou verticalement (pas en diagonale).
- Un joueur ne peut placer aucun de ses pions sur son propre repaire mais il peut occuper ses propres pièges.
- Seuls les rats peuvent aller sur les cases rivières.
- Les lions et les tigres peuvent sauter d'un bord à l'autre d'une rivière, sauf si un rat se trouve dans la rivière (s'il s'interpose dans la direction du saut).

CEMEA
BRETAGNE

La Jungle